

Es ist das Jahr 1945. Du bist nun
Leutnant R. Gordon Arneson

Was ist im Leben für Dich wichtig und wie ist Deine Ethische Einstellung?
Du bist mutig. Du hast Dich bei mehreren Gelegenheiten gegen General Groves aufgelehnt.

Wie sind Deine Persönlichkeit, Deine Psyche und Deine fachlichen Stärken?
Du bist der einzige Deiner Geschwister, der eine Universitätsausbildung hat – und es sind nicht Deine Eltern, die dazu den Anstoß gaben. Du warst selber unglaublich interessiert an in der Schule und Du wurdest fast jedes Jahr Klassenbester.

Den Jon Job als Sekretär der Interims-Kommission bekommst Du, weil Du Dich selber zum richtigen Zeitpunkt an das Pentagon und Kriegsminister Stimson's Sekretariat wendest. Dort fehlt gerade jemand, der Notizen aller Sitzungen der Interims-Kommission anfertigen kann.

Du schlägst ein und hast sofort das Gefühl, dass diese Sitzungen eine ganz spezielle historische Bedeutung haben. Daher ist Dir auch klar, dass es wahnsinnig wichtig ist, dass Du ganz genau notierst, was gesagt wird.

Du weißt richtig gut über die Dinge Bescheid. Auf diese Weise bist Du eine Person mit großem Überblick darüber, was sich sohl zwischen den Forschern als auch den Politikern tut.

Wie bist Du hierhin gelangt?
Du hast Wirtschaft und Politik studiert und Du hast ein großes Wissen über Geschichte.

Wie verstehst Du Dich mit den anderen Personen der Gruppe?
Du denkst, dass General Groves zu abgebrüht ist und zu starrsinnig in seiner militärischen Haltung ist. Und Du hast das Gefühl, dass Robert Oppenheimer zu sehr gerade auf Groves hört.

Du sollst für dieses Spiel folgendes vorbereiten:
Wenn das Spiel beginnt, teilst Du Namensschilder an alle Rollen aus und bittest sie, sich ganz kurz vorzustellen:

- Wie heißt jede Rolle?
- Und warum nimmt die Person an der Sitzung teil? Welche Sachkenntnis hat sie/er??

Danach bist Du es, der steuert, wie Ihr die nächsten Karten spielt.

Einige Karten sind persönlich – diese werden von den Personen selber gewendet.

Du kannst Deinen Zeitstrahl verwenden. Der kann Dir einen Hinweis darauf geben, wann Ihr die einzelnen Karten hättet spielen sollen.

Denk auch daran, dass alle Rollen gerne Input zu den Fragen geben dürfen, auch wenn diese an eine bestimmte Person gerichtet sind. Du darfst Dich im Übrigen auch sehr gerne selber in die Diskussion einbringen.